# 臺中數位精進 PaGamO 電競賽 114 學年度第一學期系列賽

## 《活動簡章》

指導單位:臺中市政府教育局

主辦單位:英屬維京群島商幫你優股份有限公司臺灣分公司

## 臺中數位精進 PaGamO 電競賽

### 114 學年度第一學期系列賽

#### 一、依據

「臺中市 114 年校園數位內容與教學軟體 PaGamO 素養學習」採購案教育推廣方案計畫書。

#### 二、活動宗旨

面對資訊日新月異的時代,閱讀素養對於現代人是不可或缺的能力,在未來,閱讀素養更是現代學子們必須擁有的工具。PaGamO 素養學習強調學生能藉由基礎素養任務的練習過程中,逐漸培養起正確的閱讀方式,進而建立閱讀素養能力;此外,以遊戲化學習為主軸,結合「全市閱讀素養電競賽」與賽前選手訓練的「閱讀素養教材」,透過具挑戰性的大型競賽活動提高學生的學習動機,翻轉傳統的學習過程,讓學習變得更有趣。

#### 三、賽事說明

(一) 競賽場次

#### 【國小組】

【國中組】

第 1 場 | 2025/11/13 (四) **12:30-13:00** 第 2 場 | 2025/12/18 (四) **12:30-13:00**  第 1 場 | 2025/11/11 (二) **12:30-13:00** 第 2 場 | 2025/12/16 (二) **12:30-13:00** 

- ◆ 本學期賽事每年段各有2場,每場均為單日賽、題目不同,且單獨計分頒獎;為鼓勵學生持續參賽練習、熟悉賽事為114-2賽事預備,選手可選擇參加一場或多場。
  舉例:若小南2場都參加,2場會個別採計分數、名次獎勵。
- 競賽組別:國小組、國中組
- 審制選擇:師生共學審、學生團體審、學生個人審
- 每位選手每場次只能選擇一種賽制,如選擇師生共學賽、學生團體賽或個人賽 同場不可跨賽制或中途更換隊友。
- 比賽題目

國小組:每場 12篇 PaGamO 閱讀素養任務(含本學期派發的其中 3 篇中文、3 篇英文及 6 篇中文陌生素養題)

國中組:每場12篇 PaGamO 閱讀素養任務(含本學期派發的其中3篇中文、3篇 英文及6篇中文陌生素養題)

#### (二) 參賽資格(學生以114-1 學期所屬學籍為準)

● 國小組

學生:臺中市公私立國小 3~6 年級教師:具臺中市公私立國小教職員身分

● 國中組

▶ 學生:臺中市公私立國中 7~9 年級

▶ 教師:具臺中市公私立國中教職員身分

- (三) 比賽位置:「臺中市\_PaGamO 素養學習」課程世界-奪實信號功能, 玩家隨機生成至賽場中,起始擁有七塊領地,周圍平均環繞特殊的寶藏 地形;玩家透過答題、佔領一般地形或寶藏地形獲得積分。
- (四) 賽制與組隊規則
  - 2人組隊

▶ 師生共學賽:[1名學生+1名教師]

▶ 學生團體審: [2名學生]

1人組隊

▶ 學生個人賽:[1名學生]

- 每位選手僅能以一組帳號參賽,不同賽制的成績排名均獨立計算,無法共用成績。
- 每位選手每場次僅可選擇一種賽制參加(學生個人賽/學生團體賽/師生共學賽),同場不可跨賽制或中途更換隊友。

舉例:小南選擇參加第1場「學生團體賽」,報名完成後換,小南不能改參加學生個人賽或師生共學賽,也不能更換隊友;但小南可以在第2場重新選擇想參加的賽制,如選擇「學生個人賽或師生共學賽」及重組隊友。

#### 四、賽事獎勵

(一) PaGamO 虛擬寶物獎勵將於賽事結果公告後一個月內, 陸續派發至得 獎玩家於「臺中市\_PaGamO 素養學習」課程世界背包內。獎狀、實體 獎品則由協辦單位聯繫各校領獎事宜,將於賽事結果公告後兩個月內 郵寄提供。

## 參賽選手獎勵

早鳥獎:凡於指定日期前按下「進場」,成功進入賽場者,每位選手可獲得勢氣球系列地形一只。

■ 第1場:2025/10/24(五)23:59 前可獲豬豬搭乘券

■ 第2場:2025/11/28(五)23:59 前可獲章魚搭乘券

▶ 参賽獎:凡於任一組別,賽事期間有答題紀錄且符合參賽資格的選手,即可獲得「參賽大禮包」:

■ 第1場:火星系列地形一只、黄金防護罩一只、能量寶箱一只、土 地訓練卡三只、10,000元 Pa 幣兌換券一只

■ 第2場:地球系列地形一只、黄金防護罩一只、能量寶箱一只、土地訓練卡三只、10,000元 Pa 幣兌換券一只

## 參賽選手獎勵

- 召集獎:為鼓勵更多臺中選手參與本賽事,培養良好閱讀素養,賽事期間各場次國小+國中總進場人數達指定數字時,即可升級召集獎虛寶內容。
  - 進場總人數達 1,500 人:每位選手可獲得楓葉系列地形一組(中秋茶點、銀杏葉、銀杏果)
  - 進場總人數達 2,500 人:每位選手可獲得竹林系列地形(石牌坊、涼亭、寺廟)一組
  - 進場總人數達 3,500 人:抽夢幻模型 (馬戲團、鬼屋) 200 組
  - 進場總人數超過 4,500 人後:每多 100 人加碼抽石像扭蛋 10 組 如進場人數達標,將於「臺中市 PaGamO 素養學習」同步更新消息。
- ▶ 師生共學獎:各組別師生共學賽中,隊伍總積分前3名隊伍。國小、國中各取3隊,共12名選手。
  - 選手每人可獲得
    - ◆ 電競系列地形二只(第1場:虚空生物之眼、時空裂縫;第2 場:低重力登陸區、AI 晶核中樞站)
    - ◆ 鑽石防護罩一只
    - ◆ PaGamO 周邊商品一組
    - ◆ 臺中市政府教育局獎狀一紙
- ▶ 學生團體獎:各組別學生團體賽中,隊伍總積分前3名隊伍。國小、國中各取3隊,共12名選手。
  - 選手每人可獲得
    - ◆ 電競系列地形二只(第1場:虚空生物之眼、時空裂縫;第2場:低重力登陸區、AI 晶核中樞站)
    - ◆ 鑽石防護罩一只
    - ◆ PaGamO 周邊商品一組
    - ◆ 臺中市政府教育局獎狀一紙
- ▶ 學生個人獎:各組別學生個人賽中,個人總積分前3名選手。國小、國中各取3名,共6名選手。選手每人可獲得
  - 選手每人可獲得
    - ◆ 電競系列地形一只(第1場:時空裂縫;第2場:AI 晶核中樞站)
    - ◆ 鑽石防護罩一只
    - ◆ PaGamO 周邊商品一組
    - ◆ 臺中市政府教育局獎狀一紙

## 【114-1】校園獎勵 (第1、2場合併採計)

#### 校園響應獎

■ 計算方式:由**參賽總人次比例最高**的前三名學校獲得,國小、國中各取3名。公式為「<u>該校有答題紀錄之學生總人次</u>」;若比率相同,則以「平均完成率最高」之學校獲獎。

#### ■ 獎勵:

獲獎學校頒發 PaGamO 周邊商品驚喜包 1 份及 100 組 PaCode 作為校內教學獎勵。

#### ▶ 校園揪團獎

■ 計算方式:由参賽總人次最高的前三名學校獲得,國小、國中各取 3 名。若總人次相同,則以「平均完成率最高」之學校獲獎。

#### ■ 獎勵:

獲獎學校頒發 PaGamO 周邊商品驚喜包 1 份及 100 組 PaCode 作為校內教學獎勵。

#### > 獎勵規則限制

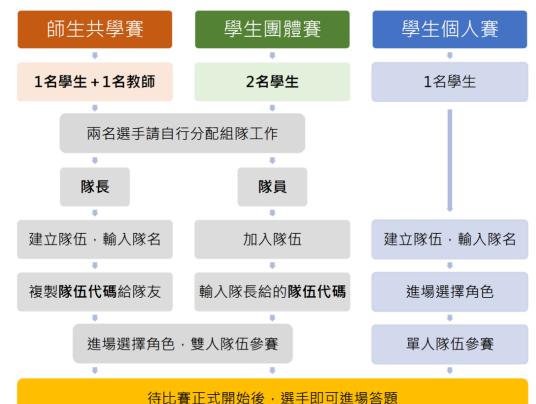
- 每校至多僅能獲1個獎項。
- 若同一學校同時入選「校園響應獎」與「校園揪團獎」,則取排名較高的獎項,獎項則由排名第4名的學校遞補;若排名相同,則以參賽總人次最高之校園揪團獎為優先,依此類推。

#### 五、参賽方式

#### (一) 參賽說明:

- 1. 請至「臺中市\_PaGamO 素養學習」課程世界,點左邊功能選單「奪實信號」。
- 請選手依對應組別(國小組或國中組)及賽制(師生共學賽、學生團體賽、學生個人賽)進入,完成組隊。

#### ● 組隊流程:



付以食工以用知後,选于可引進物合思

賽場開放期間,選手隨時可按「暫離」之後再進場繼續比賽。

#### (二) 成績計算:

1. 賽事計分方式

#### 積分=答對子題數 X7+一般地形數 X3+特殊領地數\*30

- 2. 若佔領特殊領地,不會重複計算一般地形分數。
- 3. 每個題組均有五個子題,每子題獨立計分,回答錯誤不計分。
- 題庫作答完畢則重複出題;為維持公平性,重複答對的子題不予二次計分,但仍可前進佔地獲得地形分數。
- 5. 師生共學賽/學生團體賽的隊伍總積分=隊員的個人積分相加。若其中一位選手無答題紀錄,則取消該位選手獲獎資格。
- 若遇積分相同之情形,依率先達到最終積分時間的選手/隊伍為判定基準。
- (三) 角色:競賽前需選擇角色,每位角色將依照角色能力加成而有所不同, 請妥善選擇角色。(角色能力數值加成對照表請見附件一)
- (四) 能量值(體力):
  - 1. 能量值上限預設為 450 點,依照角色能力加成而有所不同。
  - 2. 能量恢復速度採正常值之**8倍**,能量值達上限後不再自動回復;若 選手於恢復過程中持續答題,系統將會持續恢復。
  - 3. 攻擊土地時:每答對一題扣 6點、每答錯一題扣 15點。
  - 4. 訓練土地時:每答對一題扣4點、每答錯一題扣10點。

- 5. 若能量值用盡則當下無法答題。**電競賽場未販售、掉落能量道具,** 請妥善運用能量值,勿隨意猜題。
- (五) 若競賽過程與其他選手搶攻領地時,導致土地全數喪失,系統將為參賽 者重新生成七塊領地至賽場中。

#### 六、 注意事項

#### (一) 組隊流程:

- 1. 各場次報名團體賽制之選手,賽前請務必確認兩人是否完成組隊,未完成組隊的學生一律轉為「學生個人賽」資格,未完成組隊的教師因不符賽制資格不予計分。
- 2. 若冒用他人身份參賽經查證屬實,該選手/隊伍成績不予計算。
- (二) 若有以下幾種違規行為,違規者成績不予採計並列入禁賽黑名單:
  - 1. 參賽組別非選手所屬年級年段。
  - 2. 號召他人、使用多個帳號,刻意圍攻單一選手。
  - 3. 單一帳號由選手本人以外之人士代為操作競賽。
  - 4. 盗用其他選手帳號操作遊戲,影響其成績紀錄之盜用者。
- 七、成果考核:辦理本案有功之人員依據「臺中市立國民中小學及幼兒園教育人員獎勵要點」及「臺中市政府教育局 109 年 9 月 14 日中市教高字第 1090078760 號函」辦理敘獎。
- 八、 主辦單位對本競賽之時程、規則及獎勵辦法等保有最終修改及解釋權利。 九、 客服聯絡資訊

如有任何問題請於上班時間週一至週五 10:00-12:00、14:00-18:00,透過下方聯絡方式與 PaGamO 聯絡,將有專人盡快為您服務:

● 【PaGamO 校園客服小幫手 Line 客服】 搜尋 Line ID: @703glcup 或掃瞄右方 QRcode

《附件一》

PaGamO 角色能力數值加成對照表						
角色	土地血量	金錢成長	基礎能量	攻擊力	土地金錢 成長	能量恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%
亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%